

Etap 5 – 11.02.2015

1. Organizator

Stowarzyszenie Biegaj z Mapą

2. Centrum Zawodów

Biuro zawodów mieści się w budynku Pizzerii Restauracji UMBERTO na Cytadeli.
W centrum zawodów ograniczona liczba miejsc, prosimy o przygotowanie się do przebywania na zewnątrz



W centrum zawodów można zostawić swoje rzeczy

W centrum zawodów będą osoby, które będą udzielać informacji dotyczących Biegów na Orientację. Osoby te będą ubrane w kamizelki odblaskowe.



3. Termin

11.02.2015

Biuro czynne od godziny 18.00.

Zgłaszać można się bezpośrednio przed swoim startem, jednak zalecamy by być wcześniej.

4. Start i meta

Start masowy dla kategorii Elita, Średniacy i Początkujący.

Kategoria OPEN startuje w dowolnym momencie z puszki startowej, która będzie umieszczona na starcie.

Organizacja startu:

Elita	19.00
Początkujący	19.05
Średniacy	19.10

Uczestnicy biegów w poszczególnych kategoriach będą proszeni o ustawienie się na linii startowej na ok. 5 min przed planowanym startem, gdzie otrzymają mapę pod nogę, której nie wolno podnosić do momentu startu.

Start masowy odbędzie się na sygnał kierownika zawodów.

Dokładne miejsce startu (trójkąt na mapie) będzie oznaczone w terenie transparentem START, oraz będzie oddalone ok. 30 m od linii startu.

Kategoria OPEN pobiera mapę w pobliżu biura zawodów bezpośrednio przed startem.

5. Teren zawodów

Zawody będą rozgrywane na terenie Parku Cytadela – teren parkowo-leśny.

Występują spore przewyższenia w części leśnej, gdzie w niektórych miejscach ze względu na szatę roślinną przebieżność jest ograniczona.

W pozostałej części parku przebieżność bardzo dobra.

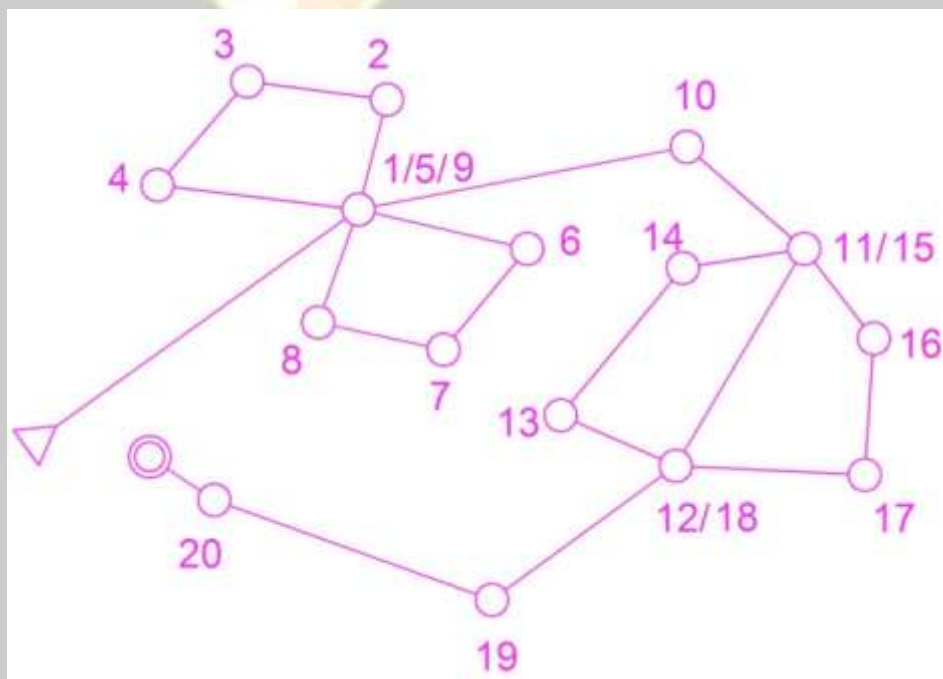
6. Forma biegu

Start masowy – wspólny dla poszczególnych kategorii o w/w godzinach.

Kategoria Open – start w dowolnym momencie z puszki startowej.

Lista startowa ukaże się 24 h przed startem

7. Przykład trasy która może zostać zastosowana w biegu masowym.



W budowie trasy mogą zostać zastosowane „rozbicia” mające na celu zróżnicowanie tras. Każdy z uczestników na swojej mapie, przy punktach kontrolnych ma wypisaną poprawną kolejność „zaliczania” punktów. Niektóre z punktów na trasie mogą być podbijane wielokrotnie.

Kolejność podbijania punktów musi być zgodna z numeracją na mapie!!!

8. Mapa

Cytadela

Skala 1:5000

Aktualizacja wiosna 2014

Opisy punktów kontrolnych dostępne tylko na mapie.

9. Trasy:

P	Początkujący	3 km
S	Średniacy	4 km
E	Elita	6,5 km
OPEN		2 km

10. Punkty kontrolne

Stacje SI przymocowane do błysków, oraz lampionów.

11. Wyniki:

Oficjalne wyniki zawodów do 24 h po zakończonym biegu.



12. Zgłoszenia

Zgłoszenia przez formularz zgłoszeniowy na stronie www.poznajpoznan.com
Osoba zgłaszająca się na bieg, wybiera w formularzu kategorie w jakiej startuje.
Opłatę startową należy przelać na konto Stowarzyszenia

Biegaj z Mapą

Nr konta 11 1090 1447 0000 0001 2216 3207

Ul. Małachowskiego 45/7

61-129 Poznań

Z dopiskiem Poznaj Poznań Nocą etap 4 (kolejno nr etapu) imię i nazwisko

Zgłoszenie internetowe jest ważne po dokonaniu opłaty startowej (najpóźniej 3 dni przed zawodami, jeśli start jest w środę, opłaty można dokonać najpóźniej do godziny 23:59 w niedzielę – liczy się data zaksięgowania przelewu).

We wtorek przed biegiem zostanie dokonana weryfikacja zawodników pod kątem wniesienia opłaty startowej – osoby które do wtorku przed biegiem nie dokonają wpłaty dokonują wpłaty na miejscu w kwocie 15 zł + opłata za chip. Na miejscu jest możliwość zgłoszenia się na zawody - ilość map ograniczona..

13. Opłaty

10 zł/osobę - zgłoszenie w terminie- wniesienie opłaty startowej do 23.59 w niedzielę przed biegiem

15zł/osobę – zgłoszenie w dniu biegu, lub wpłata na konto po 1 terminie

2zł/ osobę – wypożyczenie chipa SI

150zł – zgubienie chipa SI organizatora

Osoby które wiedzą, że nie wystartują w danym biegu, proszone są o informację na maila:

biegajzmapa@gmail.com

Wpłata na konto = zgłoszenie + wypożyczenie chipa

14. Inne

Wszyscy uczestnicy biegu Poznaj Poznań Nocą w dniu imprezy po godzinie 18.00 mają przyznany rabat w wysokości 20% na wszystkie dania i napoje w Pizzeria Restauracji UMBERTO