

Etap 6 – 18.03.2015

1. Organizator

Stowarzyszenie Biegaj z Mapą

2. Centrum Zawodów

Biuro zawodów mieści się w budynku Zespołu Szkół z Oddziałami Integracyjnymi nr 1 na Starym Żegrzu. W centrum zawodów zawodnicy będą mieli dostęp do toalet oraz miejsca do zostawienia rzeczy, kurtek. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zostawione w centrum.

W centrum zawodów będą osoby, które będą udzielać informacji dotyczących Biegów na Orientację. Osoby te będą ubrane w kamizelki odblaskowe.





3. Termin

18.03.2015

Biuro czynne od godziny 18.00 w holu szkoły.

4. Start i meta

Start pościgowy dla kategorii Elita, Średniacy i Początkujący.

Kategoria OPEN startuje w dowolnym momencie z puszki startowej, która będzie umieszczona na starcie.

Organizacja startu:

Elita – start pierwszego zawodnika	19.00
Średniacy – start pierwszego zawodnika	19.20
Początkujący – start pierwszego zawodnika	19.40

Start i meta na boisku szkolnym.

Dokładne miejsce startu (trójkąt na mapie) będzie oznaczone w terenie transparentem

Organizacja startu:

Przed startem znajdują się trzy boxy startowe:

Box 1 – weryfikacja zawodnika po nr czipa (SI), ustawienie zawodników według przypisanego czasu startu.

Box 2 – oczekiwanie na start, sprawdzenie poprawnej kolejności ustawienia zawodników,

Box 3 – oczekiwanie na start, otrzymanie od organizatora mapy (zakaz odwracania mapy przed wybiegnięciem z boksu).

Dobieg do startu obowiązkowy !!!

Na starcie baner START + lampion i odblask.

Przykład:

Minuta startowa 3.45 oznacza start o godz. 19.03.45.

Do boxu 1 wchodzi się w momencie gdy zegar startowy pokazuje 3 minutę. W boxie 1 czekamy 1 minutę – organizator ustawia zawodników tej samej minuty w odpowiedniej kolejności startowej, w boxie 2 czekamy kolejną minutę, organizatorzy sprawdzają poprawną kolejność, w boxie 3 czekamy kolejną minutę i dodatkowe sekundy (za boxem 3 będzie drugi zegar). Czas biegu liczy się od momentu wybiegnięcia.

5. Teren zawodów

Zawody będą rozgrywane na osiedla Stare Żegrze – teren osiedlowy. Występuje niewielki ruch samochodowy – prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności w trakcie biegu.

6. Forma biegu

Bieg pościgowy – zawodnicy startują zgodnie z kolejnością ustaloną według klasyfikacji generalnej cyklu Poznaj Poznań Nocą. Zawodnicy którzy trasą do



zwycięzcy 10 min bieżą z rzeczywistą stratą. Osoby które mają stratę większą niż 10 min do zwycięzcy, będą startować w minucie startowej przydzielonej przez organizatora zgodnie z właściwą kolejnością.

Pierwsza osoba na mecie z kategorii zostaje zwycięzcą całego cyklu. Prowadzona będzie osobna klasyfikacja całego cyklu i ostatniego biegu.

Kategoria Open – start z puszki startowej w dowolnym momencie

Lista startowa ukaże się 24 h przed startem. Lista będzie ustalona zgodnie z klasyfikacją generalną wg wzoru :

1 punkt straty do lidera kategorii – 5 s straty na starcie.

Np. zawodnik który traci do lidera 11 punktów w klasyfikacji generalnej na starcie biegu startuje 55 s za liderem.

Zawodnicy startujący pierwszy raz na zawodach w kategorii sportowej zostaną ustawieni w minutach startowych przydzielonych przez organizatora.

7. Numery startowe

15 pierwszych osób z kategorii sportowych, dostaje od organizatora imienne numery startowe.

Pozostali zawodnicy dostaną kartki samoprzylepne z minutą startu.

Numery startowe i kartki z minutami należy okazać sędziemu w momencie wejścia do boxów. Należy je umieścić w miejscu widocznym w celu ułatwienia organizacji startu

8. Mapa

Os. Stare Żegrze 1

Skala 1:4000

Aktualizacja marzec 2015

Opisy punktów kontrolnych dostępne tylko na mapie.

9. Trasy:

Długości tras zostaną podane w późniejszym terminie

10. Punkty kontrolne

Stacje SI przymocowane do błysków, oraz lampionów.

11. Wyniki:

Oficjalne wyniki zawodów do 24 h po zakończonym biegu.

Na podstawie wstępnych wyników biegu zostanie przeprowadzona dekoracja najlepszych zawodników w kategoriach sportowych.



12. Zgłoszenia

Zgłoszenia przez formularz zgłoszeniowy na stronie www.poznajpoznaj.com
Osoba zgłaszająca się na bieg, wybiera w formularzu kategorie w jakiej startuje.
Opłatę startową należy przelać na konto Stowarzyszenia

Biegaj z Mapą

Nr konta 11 1090 1447 0000 0001 2216 3207

Ul. Małachowskiego 45/7

61-129 Poznań

Z dopiskiem Poznaj Poznań Nocą etap 6 (kolejno nr etapu) imię i nazwisko

Zgłoszenie internetowe jest ważne po dokonaniu opłaty startowej (najpóźniej 3 dni przed zawodami, jeśli start jest w środę, opłaty można dokonać najpóźniej do godziny 23:59 w niedzielę – liczy się data zaksięgowania przelewu).

We wtorek przed biegiem zostanie dokonana weryfikacja zawodników pod kątem wniesienia opłaty startowej – osoby które do wtorku przed biegiem nie dokonają wpłaty dokonują wpłaty na miejscu w kwocie 15 zł + opłata za chip. Na miejscu jest możliwość zgłoszenia się na zawody - ilość map ograniczona..

13. Opłaty

10 zł/osobę - zgłoszenie w terminie- wniesienie opłaty startowej do 23.59 w niedzielę przed biegiem

15zł/osobę – zgłoszenie w dniu biegu, lub wpłata na konto po 1 terminie

2zł/ osobę – wypożyczenie chipa SI

150zł – zgubienie chipa SI organizatora

Osoby które wiedzą, że nie wystartują w danym biegu, proszone są o informację na maila:

biegajzmapa@gmail.com

Wpłata na konto = zgłoszenie + wypożyczenie chipa

14. Inne

Po dekoracji najlepszych zawodników zostanie przeprowadzone losowanie drobnych nagród rzeczowych wśród osób które będą w centrum.